|  |
| --- |
|  |
| **시스템 모델 (시퀀스 다이어그램) 문서**  **(System Model (Sequence Diagram) Document)** |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트명** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 조 | XX 조 |
| 지도교수 | 김컴공 교수님 (서명) |
| 조원 | 2017123 홍길동  2017248 허균  2017369 장길산 |

**Table of Contents**

[1. Introduction 1](#214806600)

[1.1. Objective 1](#214806604)

[2. Use Case Diagram 2](#214806937)

[3. Sequence Diagram 3](#214806920)

[3.1. AMSM\_REQ\_Monitoring\_N001 (SubscribeESEStatus) 3](#214806721)

1. Introduction
   1. Objective

이 문서의 목적을 개략적으로 기술한다. 예를 들어, 이 문서는 xxxx 시스템의 시스템 모델 (시퀀스 다이어그램)에 대한 내용을 기술하고 있다. 요구사항 명세 단계에서 작성한 유스케이스 다이어그램을 기반으로 각 유스케이스의 상세한 내부 동작 흐름을 시퀀스 다이어그램으로 모델링한다.

1. Use Case Diagram

그림입니다. 원본 그림의 이름: image1.emf 원본 그림의 크기: 가로 508pixel, 세로 409pixel

그림 1. 유스케이스 다이어그램

[주 1] 여기서의 유스케이스 다이어그램은 이미 요구사항 명세 단계에서 작성한 유스케이스 다이어그램임. 이전에 작성한 다이어그램을 그대로 가져오면 됨.

[주 2] 다음 페이지 3장에서 설명하는 시퀀스 다이어그램과 일치하는 유스케이스이어야 하나 여기서는 단지 예를 들기 위해 일치하지 않는 다이어그램을 copy해 둔 것임.

1. Sequence Diagram
   1. AMSM\_REQ\_Monitoring\_N001 (SubscribeESEStatus)

|  |  |
| --- | --- |
| 이름 | ESE Startup Sequence Diagram |
| 그림입니다. 원본 그림의 이름: image1.png 원본 그림의 크기: 가로 2405pixel, 세로 1463pixel | |
| 기능 | AMSM\_REQ\_Monitoring\_N001은 ESE의 동작에 따라 호스트 측의 Process를 주기적으로 모니터링 하면서 Process 상태 정보를 주어진 시간마다 ESE에게 알려주고 ESE는 사용자에게 알려준다. |
| 동작 순서 | 1. 사용자는 ESEManagementUI를 요청하고 ESEManagementUI는 ESE\_Management에서 ESE를 요청하여 받은 목록을 ESEManagementUI에 반환한다.  2. 사용자는 ESE 목록들 중 하나의 ESE를 선택한다.  3. 사용자는 선택한 ESE를 실행한다.  3.1. ESE는 ESE\_Spec에서 명령어의 정보를 가져온다.  3.2. ESE는 DeploymentLinkSpec에서 호스트 정보를 가져온다.  3.3. ESE는 ESE 명령어 정보와 호스트 정보를 HostSideInterface에 전달한다.  3.3.1. HostSideInterface는 해당 프로그램의 Process를 실행한다.  3.3.2. Process실행 후 실행 상태에 대한 정보는 IndicationManager에서 관리한다.  3.3.2.1. IndicationManager는 각각 ESEIndication에 Process의 정보를 전달한다.  3.3.2.1.1. ESEIndication은 해당 Process의 상태정보를 업데이트한다.  3.3.2.1.2. ESEIndication은 해당 Process의 상태정보를 ESE에 전달한다.  3.4. ESE는 자신의 상태를 변경한다.  3.5. ESE는 ESE정보와 Host정보를 DeploymentLink에 다시 등록한다.  3.6. ESE는 CIM\_Process의 instance를 생성하고 Process ID를 저장한다.  3.7. ESE는 변경된 상태정보를 ESEManagementUI에 반영하고 사용자는 그 내용을 확인할 수 있다.  ... |

[주 3] 유스케이스 명세에 나타난 모든 유스케이스에 대하여 시퀀스 다이어그램을 작성해야 함. 다시 말해 각 유스케이스 별로 하나의 시퀀스 다이어그램을 작성해야 함. 이 때에 시퀀스 다이어그램에 나타나는 객체들(클래스의 인스턴스)은 클래스 다이어그램의 클래스에 대응됨.